ATMIRE

Title	Proyecto Informático 3-IS154-201500
Item Type	info:eu-repo/semantics/report
Authors	Moreno Molina Joel;Montero Flores Roberto Elias;Rodriguez Condezo David Armando;Saira Alvarez Hector Andres
Publisher	Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC)
Rights	info:eu-repo/semantics/openAccess;Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 United States
Download date	2026-11-27 15:42:44
Item License	http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/us/
Link to Item	http://hdl.handle.net/10757/645179

I. INFORMACIÓN GENERAL

CURSO	:	Proyecto Informático 3
CÓDIGO	:	IS154
CICLO	:	201500
CUERPO ACADÉMICO	:	**López Perez, Samantha Del Carmen** **Montero Flores, Roberto Elías** **Moreno Molina, Joel** **Ramos García, Yamil** **Rodríguez Condezo, David Armando** **Saira Alvarez, Héctor Andrés** **Torres Parodi, Juan Carlos**
CRÉDITOS	:	7
SEMANAS	:	16
HORAS	:	10 H (Teoría) Semanal
ÁREA O CARRERA	:	Ingenieria de Sistemas - Epe

II. MISIÓN Y VISIÓN DE LA UPC

Misión: Formar líderes íntegros e innovadores con visión global para que transformen el Perú.

Visión: Ser líder en la educación superior por su excelencia académica y su capacidad de innovación.

III. INTRODUCCIÓN

La asignatura es eminentemente práctica y tiene como objetivo fundamental que los alumnos desarrollen la tercera parte de su trabajo de tesis o proyecto profesional en el que construyen los casos de uso del núcleo central y más significativos para la arquitectura, e incluyen la normatividad, métricas y estimaciones, demostrando su integración con la arquitectura del software y sus requerimientos.

Se brindarán consultas y asesorías técnicas a los alumnos durante la realización del trabajo para lo cual los alumnos exponen y presentan los avances realizados en forma de entregables, para ser analizados y discutidos por los demás integrantes del auditorio, conjuntamente con el profesor que atiende la asignatura y un grupo de especialistas en sistemas.

IV. LOGRO (S) DEL CURSO

Al finalizar el curso el alumno sustenta la tercera parte del proyecto de tesis con creatividad, sentido ético, carácter novedoso y agregando valor a la organización objeto de estudio.

V. UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD Nº: 1 CONSTRUCCIÓN

LOGRO

Al finalizar la unidad el alumno sustenta el resultado de la contrucción de los casos de uso del núcleo central del software del proyecto de tesis, incluyendo los patrones de diseño y el modelo físico de los datos, ante un jurado de especialistas, demostrando.

TEMARIO

- Patrones de diseño.
- Escenarios de casos de uso del sistema.
- Casos de uso más significativos para la arquitectura.
- Diseño de datos.
- Plan de integración.
- Integración de subsistemas.
- Integración del sistema.

HORA(S) / SEMANA(S)

Sesiones 1 a 10

UNIDAD Nº: 2 CALIDAD Y PRUEBAS DEL SOFTWARE

LOGRO

Al finalizar la unidad el alumno sustenta el plan de calidad para el software del proyecto de tesis, que incluya la normatividad, métricas y estimaciones, así como las pruebas del software y el sistema de gestión de la configuración y los cambios, ante un jurado de especialistas, demostrando su integración con la arquitectura del software y los requerimientos.

TEMARIO

- De los requerimientos del software a la arquitectura del software.
- Arquitectura candidata.
- Metas, restricciones y mecanismos de la arquitectura del software.
- Vistas de la arquitectura del software
- Construcción de una prueba de concepto que permita probar los elementos arquitectónicos establecidos para el software.

HORA(S) / SEMANA(S)

Sesiones 11 a la 20

VI. METODOLOGÍA

Se mantendrá una trazabilidad y verificación de los documentos con respecto de Proyecto Informático 1 y Proyecto Informático 2. Es por ello que el curso tendrá los siguientes entregables:

- Entregable 1. En esta parte el estudiante deberá demostrar que el documento de Proyecto Informático 2 ha sido rectificado no teniendo problemas ni de forma ni de concepto. Será requisito indispensable levantar las observaciones o inconsistencias del último entregable de Proyecto Informático 2 para continuar con los siguientes entregables del curso (Proyecto Informático 3). El tribunal que se le asigne tendrá la potestad de solicitar el entregable final de Proyecto Informático 1 para verificar la consistencia y la trazabilidad.
- Entregable 2. En este el estudiante construirá el software que corresponda a los casos de uso del núcleo central demostrando la implementación de los patrones que haya incluido en su solución.
- Entregable 3. Finalmente el estudiante aplicará calidad al software construido para el entregable anterior.

En los casos del entregable 2 y entregable 3 el estudiante deberá demostrar la competencia de proponer defender y sustentar su punto de vista con respecto de la solución en desarrollo.

La participativa es 100%, con la intervención de los alumnos en las clases y en los seminarios, a partir de un esfuerzo individual por semana. Se estimularán, por tanto, la iniciativa y sentido crítico en las intervenciones orales y en el desarrollo de los trabajos de tesis o proyectos profesionales, así como también la responsabilidad en el cumplimiento de los trabajos de oponencia encomendados.
En los entregables se hará uso de conocimientos teóricos y prácticos adquiridos en otras asignaturas de la carrera teniendo en cuenta que este trabajo de tesis o proyecto profesional tiene un carácter integrador. Por esta razón, los estudiantes realizarán sustentaciones frente a tribunales formados por profesores y especialistas de sistemas.
En los entregables evaluativos los alumnos fungirán también como oponentes de otros trabajos presentados, para lo cual deben familiarizarse con la temática abordada, contribuyendo de esta forma a lograr un trabajo en el que los alumnos aportan ideas a su oponente, sugieren soluciones y ayudan al buen desenvolvimiento de los trabajos en general.
Los avances detallados a lograr por cada etapa se orientan previamente por el profesor quien expondrá los conceptos generales que se tratarán y explicará la forma en que se realizarán las sustentaciones.
En todo momento, cada alumno contará con el apoyo de un especialista en sistemas que fungirá como asesor del trabajo.

VII. EVALUACIÓN

FÓRMULA

20% (TB1) + 30% (TF1) + 10% (EX1) + 10% (EX2) + 30% (TB2)

TIPO DE NOTA	PESO %
TB - TRABAJO	20
EX - EXPOSICIÓN	10
TB - TRABAJO	30
EX - EXPOSICIÓN	10
TF - TRABAJO FINAL	30

VIII. CRONOGRAMA

Módulo Regular

TIPO DE PRUEBA	DESCRIPCIÓN NOTA	NÚM. DE PRUEBA	FECHA	OBSERVACIÓN	RECUPERABLE
TB	TRABAJO	1	Semana 2		NO
EX	EXPOSICIÓN	1	Semana 4		NO
TB	TRABAJO	2	Semana 4		NO
EX	EXPOSICIÓN	2	Semana 7		NO
TF	TRABAJO FINAL	1	Semana 7		NO

IX. BIBLIOGRAFÍA DEL CURSO

BÁSICA

MORY, Eliana y VALLE, Julio del
UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS
UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

RECOMENDADA
(No necesariamente disponible en el Centro de Información)

BOOCH, Grady (1999) The unified modeling language : user guide. Reading, MA : Addison-Wesley.
(005.117 BOOC/U)

BOOCH, Grady (2000) El lenguaje unificado de modelado : guía del usuario. Madrid : Addison-Wesley.
(005.117 BOOC)

BRUEGGE, Bernd (2002) Ingeniería de software orientado a objetos. México, D.F : Pearson Educación.
(005.117 BRUE)

JACOBSON, Ivar (2000) El proceso unificado de desarrollo de software. Madrid : Pearson Educación.
(005.1068 JACO)

PRESSMAN, Roger S. (2005) Ingeniería de software : un enfoque práctico. México, D.F. : McGraw-Hill.
(005.1 PRES 2005)

RUMBAUGH, James (2000) El lenguaje unificado de modelado : manual de referencia. Madrid : Addison-Wesley.
(005.117 RUMB)